



I tarptautinis jaunujų atlikėjų konkursas

TROFEO MUSICALE 2016

KONKURSO TVARKARAŠTIS

2016 06 06 (Pirmadienis)

8.20-9.30	A1 kategorijos repeticijos
9.30-9.45	Konkurso atidarymas
9.45-10.45	Konkursas - Kategorija A1 (Nr. 1-19)
10.45-11.30	Pertrauka – A2 kategorijos repeticijos
11.30-12.40	Konkursas - Kategorija A2 (Nr. 1-14)
12.40-14.00	Pietų pertrauka - A3 kategorijos repeticijos
14.00-14.30	A1, A2 kategorijų rezultatų paskelbimas ir apdovanojimai
14.30-16.30	Konkursas - Kategorija A3 (Nr. 1-22)
16.30-17.15	Pertrauka – A4 kategorijos repeticijos
17.15-19.00	Konkursas - Kategorija A4 (Nr. 1-15)
19.30	A3, A4 kategorijų rezultatų paskelbimas ir apdovanojimai

2016 06 07 (Antradienis)

8.25-9.30	A5, A6 kategorijų repeticijos
9.30-10.30	Konkursas - Kategorija A5 (Nr. 1-8)
10.30-11.40	Konkursas - Kategorija A6 (Nr. 1-7)
11.40-12.10	Pertrauka – A7 kategorijos repeticijos
12.10-13.15	Konkursas - Kategorija A7 (Nr. 1-6)
13.15-14.30	Pietų pertrauka – A8, A9 kategorijų repeticijos
14.30-15.00	A5, A6, A7 kategorijų rezultatų paskelbimas ir apdovanojimai
15.00-15.50	Konkursas - Kategorija A8 (Nr. 1-4)
15.50-16.20	Konkursas - Kategorija A9 (Nr. 1-2)
16.20-17.15	Pertrauka - B kategorijų repeticijos
17.15-19.15	Konkursas - Kategorijos B1 – B7
19.45	A8, A9, B kategorijų rezultatų paskelbimas ir apdovanojimai

2016 06 08 (Trečiadienis)

8.35-10.00	D kategorijos repeticijos
10.00-11.15	Konkursas - Kategorijos D1-D4
11.15-11.25	C kategorijų repeticijos
11.25-12.00	Konkursas - Kategorija C
12.00-13.30	Pietų pertrauka – E1, E2 kategorijų repeticijos
<u>13.30-14.00</u>	C, D kategorijų rezultatų paskelbimas ir apdovanojimai
14.00-15.15	Konkursas - Kategorijos E1, E2
15.15-16.10	Pertrauka – E3, E4 kategorijų repeticijos
16.10-17.30	Konkursas - Kategorijos E3, E4
<u>18.00</u>	E1, E2, E3, E4 kategorijų rezultatų paskelbimas ir apdovanojimai

Dalyvių registracija vyks viso konkurso metu, užsiregistruoti būtina 30 min. prieš pasirodymą konkurse.

Prienu kultūros ir laisvalaikio centras / Vytauto g. 35, Prienai

Kamerinė salė

